

『エヌアイン完全世界 Anastasis』開発ロケテストVer.調整項目一覧 改訂版

- ・今回の開発ロケテストは、対戦バランスの調査に主眼を置いています。
- ・トレーニングモードおよびストーリーモードはOFFになっておりますのでご了承ください。
- ・コマンドはキャラクターが右向きの時、レバー方向はテンキー表記となります。

↑
7 8 9
← 4 5 6 →
1 2 3
↓

※キャラクターの並びは開発コード順です。

変更箇所	調整内容
■システム	
ボリューム調整	BGMとSEを個別に設定できるように変更。
UI全般	ロケテスト用にUIを変更、今後もコンセプトに合ったUIに調整予定。
バグ修正	軽度のバグを修正。影響範囲の高いものは個別に記載。
新キャラクター追加	一式電光兵イナヅマを追加。
既存キャラクター	登場演出の追加や変更。
操作説明追加	1人プレイ開始時に操作説明を追加。
広告	アドバタイズにクラウドファンディング法人支援者広告を表示。

変更箇所	調整内容
■全体	
既存キャラクター	使いにくかった技を使いやすくし、一部のキャラの基礎ステータスを増強。 新規BGM、新規ボイス追加予定。
完全煉鎖	A煉鎖とB煉鎖の火力増加。使い道の少なかった煉鎖のラストをダウン技に変更。
飛び道具の減衰処理	飛び道具の減衰処理の補正を軽減。
完全神殺	入力しやすく調整。
投げ無敵	コマンド投げでジャンプ移行中を投げられる不具合を修正。
空中ガード	空中ガードを一般的なガード方法に変更し、新規プレイヤーへの間口を拡大。 途中でガードを切り替えて食らい逃げができなくなり、より空中ガードのリスクは増加。
防禦崩壊の可視化	防禦崩壊前にキャラクターが赤く明滅する仕様を追加。
背面攻撃調整	背面からの攻撃の浮きを低く調整。これによって一部のキャラクターのループ性を緩和。
着地時ガード不能バグ修正	特定の条件下でジャンプの着地にガードできない現象を修正。
空中攻性防禦後の再行動修正	特定のキャラクターで空中攻性防禦後に再行動可能な状態を修正。

変更箇所	調整内容
■アカツキ	
瓦割り (空中2+C)	受け身不可に変更。
人間迫砲 (22攻撃)	A人間迫砲の火力増加。
空中電光弾 (空中236攻撃)	全体的にダメージ増加、隙削減。BとCを受け身不可に変更。
徹甲脚 (214攻撃)	C徹甲脚の突進力増加。
空中徹甲脚 (空中214攻撃)	特攻空中徹甲脚のダメージ増加、隙削減。
■マリリン大姐	
立ちB	上方向の攻撃判定強化。
ダッシュ攻撃 (66攻撃)	着地キャンセル不可に修正。
俯衝後掃腿 (空中2+C)	受け身不可に変更。
一二三掌 (236攻撃)	C一二三掌初段上部の判定強化、ヒット時叩きつけバウンドに変更。
架推掌 (214攻撃)	特攻架推掌 、空中にいる相手に当てやすく調整。
挑打下欄 (2タメ8攻撃)	特攻挑打下欄 を受け身不可に変更。
絶招鳳凰連端脚 (完全世界発動中にA+B+D)	当てやすく調整。
■鼎	
鎧大筒 (6+C)	投げ無敵削除。
前転受身 (3+C)	食らい判定を拡大。
螺旋四方投げ (236攻撃)	特攻螺旋四方投げ の1Pと2Pの差を修正。
呼吸投げ (214攻撃)	A呼吸投げのダメージ削減。
極楽鳥 (22攻撃)	AとB極楽鳥の無敵削除、各種軌道と落下後の位置を調整。
地獄車 (空中236攻撃)	各種地獄車に性能差を設け、単体で出せる特攻地獄車を追加。
羅刹天 (A+B+C)	ダメージ削減。
金剛夜叉 (完全世界発動中にA+B+D)	二段目が通常技扱いになっている不具合を修正。これにより削りが追加。

■不律	
近距離A煉鎖3発目	ダウン技に変更。
近距離B煉鎖2発目	ガード時の隙軽減。
近距離立ちC	ダメージ増加。
近距離しゃがみC	打撃技に変更。
玉光 (4+C)	削り追加。
鉄一文字 (完全世界発動中にA+B+D)	コンボに組み込みやすいように調整。
■霧	
B煉鎖2発目	蹴り脚の判定を強く調整、ダウン技に変更。
仆腿遊勢廻拳 (4+C)	下方向の攻撃判定強化。
側宙仆腿 (214攻撃)	特攻側宙仆腿の攻撃判定を拡大。
空中側宙仆腿 (空中214攻撃)	特攻空中側宙仆腿の発生を早く、攻撃判定を拡大。
邪視 (22攻撃)	特攻邪視を重ねがけ不能に変更。
■大魏	
なし	共通システムの変更部分以外なし。
■エレクトロゾルダート	
B煉鎖2発目	上方向の攻撃判定強化。
しゃがみB煉鎖2発目	ダウン技に変更、隙削減。
しゃがみC	上方向の攻撃判定強化、隙削減。
ブリツクーゲル (4タメ6攻撃)	Bと特攻ブリツクーゲルの隙削減。
ブリツボンベ (A+B+C)	1Pと2Pの差を修正、攻撃判定の隙間を削減。
■アドラー	
ブリツボンベ (22攻撃)	Aブリツボンベの発生を遅く調整。
空中ブリツクーゲル (空中236攻撃)	各種空中ブリツクーゲルをダウン技に変更。空中特攻ブリツクーゲルの不具合を修正。
■ムラクモ	
A煉鎖4発目	下方向に攻撃判定強化、位置入れ替え効果追加。
C煉鎖2発目	C煉鎖2発目の追加。
人間迫砲	各種人間迫砲を受け身不可に変更。必殺技扱いになっていた不具合を修正。これにより削り削除。
電光地雷 (22攻撃)	特攻電光地雷を触れても消えない手動爆破 (22攻撃追加入力) に変更、自然消滅の時間延長。
■完全者	
フラクシュヴァート (2タメ8攻撃)	特攻フラクシュヴァートに位置入れ替え効果を追加。
ギャラルホルン (空中A+B+C)	当てやすく調整。キャラがズレる不具合を修正。
■電光戦車	
空中攻性防禦 (空中B+C or D)	受け身不可に変更。
B煉鎖2発目	隙削減。B煉鎖1発目が攻性防禦された時に出してしまう不具合を修正。
しゃがみC	受け身不可に変更。
空中C	受け身不可、ボタン長押しで落下タイミングを調整可能に変更。
エレクトロアウゲ (236攻撃)	特攻エレクトロアウゲをしゃがみAから繋がるよう調整、受け身不可に変更。
エントラードゥン (22攻撃)	特攻エントラードゥンの無敵時間を延長。
ギャラルホルン (A+B+C)	1Pと2Pの差を修正。
■カティ	
ダッシュ (66 or 44)	ダッシュ中にガードできる不具合を修正。
しゃがみC	ダメージ増加、発生早く、隙削減。
制裁モルゲンシュテルン (236攻撃)	特攻モルゲンシュテルンの攻撃判定を上方向に拡大。
爆走カルーセル (214攻撃)	特攻カルーセルに位置入れ替え効果を追加。
■エヌアイン	
投げ (A+B)	ダメージが1ヒット分多い不具合を修正。
しゃがみB	食らい判定を拡大。
しゃがみC	受け身不可に変更。
ENテレポートアッパー (6+C)	位置入れ替え効果を削除、ダメージ増加、浮き調整。
ENレヴィテーター (22攻撃)	レヴィテーター追加攻撃の不具合を修正、特攻レヴィテーターのダメージ削減。
ENパイロキネシス (236攻撃)	特攻パイロキネシスのダメージ増加。
ENテレポートレイダー (214攻撃)	Cテレポートレイダー発生時の足元を無敵に変更。
ENレヴィスラッシャー (空中236攻撃)	特攻レヴィスラッシャーの無敵時間延長、攻撃判定を上方向に拡大。

■テンベルリッター	
攻性防禦 (B+C or D)	追撃可能に変更。
立ちB	ジャンプキャンセル可能に変更。
しゃがみB	隙削減。
地擦り天舞 (6+B)	食らい判定が抜けている不具合を修正。
立ちC	隙削減。
しゃがみC	隙削減。
落鳥斬 (22攻撃)	A落鳥斬の浮き量増加、BとCの前進距離延長。
円月斬 (空中2+C)	AおよびBを削除、Cを多段技に変更。
真空斬 (空中236攻撃)	各種隙削減。
滅心斬 (空中214攻撃)	各種攻撃判定を拡大。
戦術螺旋斬 (空中A+B+C)	攻撃判定を拡大。
戦術流星斬 (完全世界発動中にA+B+D)	当たりやすく調整。
■アノニム・ガード	
立ちB	攻撃部分の食らい判定を縮小。
しゃがみB煉鎖2発目	隙削減。
立ちC	浮き量増加。
しゃがみC	位置入れ替え効果を追加。
イグニス (6+C)	各種攻撃判定を拡大。
クルクス (22攻撃)	特攻クルクスの無敵延長。
トリニタス (236攻撃)	Bトリニタスの発生を早く、壁貼り付けに変更。 Cトリニタスに無敵追加、浮き+壁貼り付けに変更。
アンゲルス (214攻撃)	特攻アンゲルスを脱出技に調整。
空中アンゲルス (空中214攻撃)	空中特攻アンゲルスの発生を早く、削り量増加。
クルキアタ (A+B+C)	コンボ組み込み時、全段当たるように調整。